



FRONT-END WEB DEVELOPMENT

Plan de estudio

UNIDAD 1

1. HTML

- Como interpretar un diseño.
- Diseño (Photoshop vs Mockups)
- Estructura HTML
- Etiquetas semánticas HTML5
- Textos, Heading
- Listas
- Enlaces
- Tablas
- Formularios

2. CSS

- Historia
- Estructura
- Selectores
- Clases
- Valores y Unidades
- Fuentes, colores
- Gradientes CSS
- Transiciones y Transformaciones
- Animaciones CSS

3. CSS

- Modelo de cajas
- Fondos y Bordes
- Posicionamiento
- Layout con CSS
- Recursos: Google Font, Ionicons



4. Responsive

- Diseño responsive
- Mediaqueries

UNIDAD 2

5. SASS

- Definición
- Instalación
- Variables
- Anidamiento
- Importar
- Mixins
- Extensiones a partir de un elemento
- Operadores matemáticos

6. Bootstrap

- Instalación / CDN
- Markup
- Clases de Bootstrap
- Grilla responsive
- Componentes
- Customizar Bootstrap
- Como pisar clases de bootstrap

UNIDAD 3

7. JavaScript

- Definición
- Cómo incluir JavaScript en nuestro archivo
 - Inline
 - Interno
 - Externo
- Glosario básico
- Variables
- Sintaxis
- Script
- Sentencia
- Palabras reservadas
- Tipos de variables
 - Nombres correctos - incorrectos
 - Numéricas
 - Nulas e indefinidas
 - Cadenas de texto
 - Arrays



- vi. Boolean
- Operadores
 - i. Asignación
 - ii. Incremento y decremento
 - iii. Matemáticos
 - iv. Relacionales
- Alcance de las variables (Scope)
 - i. Globales
 - ii. Locales
- Funciones

8. JavaScript

- Estructuras de control de flujo
 - i. If
 - ii. If else
 - iii. For
 - iv. For in
 - v. Switch
 - vi. While
- Operadores
 - i. Negación
 - ii. Lógicos
 - 1. And
 - 2. Or

9. Javascript

- Métodos String
 - i. Lenght
 - ii. IndexOf
 - iii. CharAt
 - iv. Substr
 - v. toLowerCase
 - vi. toUpperCase
 - vii. Concat
 - viii. Split
- Métodos Array
 - i. toString
 - ii. Push
 - iii. Join
 - iv. Sort
 - v. Pop
 - vi. Reverse
 - vii. Concat
 - viii. Slice



10. JavaScript

- Valores de retorno dentro de una función
- Return
- Sentencias break / Continue
- Árbol de nodos
 - i. Elemento
 - ii. Texto
 - iii. Atributo
 - iv. Nodo raíz

11. JavaScript

- Acceso a los nodos
 - i. Tag
 - ii. Nombre
 - iii. Atributos
- Crear y eliminar nodos
- Eventos
 - i. Básicos
 - ii. Estándar
 - iii. Tipos
- Manejadores de eventos
 - i. Como atributos
 - ii. Como funciones
- Variable THIS
- Manejadores de eventos semánticos

12. jQuery

- Introducción
- Cómo incluir jQuery en nuestro documento
- Sintaxis y semántica de jQuery
- Selectores de elementos
- Comprobar selectores y guardarlos
- Refinamiento de selecciones
- Selección de un elemento de un formulario
- Obtenedor y Establecedores (Getters y Setters)
- CSS, Estilos y Dimensiones
- Recorrer el DOM

13. jQuery

- Crear nuevos elementos
- Manipulación de atributos
- Métodos de Atributos
- Métodos utilitarios
- Método data
 - i. Obtener valores
 - ii. Setear valores



- Vincular eventos a elementos
 - i. Método reducido
 - ii. Metodo \$.fn.on
 - iii. Método \$.fn.on con información asociada
- Vinculación de múltiples eventos
- Funciones auxiliares de eventos
- Efectos

UNIDAD 4

14. Bootstrap & Github

- Componentes Jquery de Bootstrap
- GitHub

15. Recursos con Jquery

- Parallax
- Galería de imágenes
- ScrollTo
- Navbar tamaño dinámico
- Librerías existentes

UNIDAD 5

16. Fundamentos Web y Accesibilidad

- Validación
- Navegadores
- Dominios y alojamiento
- Protocolo de transferencia de archivos
- Servicios alojados
- Visión
- Audición
- Movilidad y Cognición
- Leedores de pantalla
- Maquetas de baja fidelidad
 - i. HTML
 - ii. CSS
 - iii. Formularios
 - iv. Tablas